

《VC++》实验教学大纲

课程编码：241351

课程英文名称：Visual C++

学时数：32/12

学 分：2.0

课程类别：专业任选课

适用专业：电子信息工程

一、制订本课程实验大纲的依据：

- 1、大连水产学院本科培养方案（2006）；
- 2.《VC++》课程教学大纲。

二、本课程实验教学的作用：

该实验是为了配合《VC++》课程而设置的。是在学生掌握了一定的理论知识的基础上，本着学以致用原则，将理论成功运用于实践，并在实践中巩固所学知识。

三、本课程实验教学目的及学生能力标准：

本实验设置的目的是为了让利用所学的 VC++ 工作环境，进行 Windows 可视化开发。掌握面向对象的编程思想，熟悉面向对象编程的消息响应。

四、教学形式

教学形式：每次课前教师对实验内容进行讲解，然后学生人手一机自己完成实验内容，教师根据学生的实验情况对学生进行个别辅导，帮助学生解决实验中出现的的问题。

五、本课程与相关课程的关系

本课程与《计算机技术基础 C 语言》密切相关。

六、实验项目、内容、学时分配及实验类型

学时分配：基本开发环境占 0 学时（验证性实验，占 0%），具体应用编程占 12 学时（设计性及综合性实验，占 100%）

序号	实验项目	实验内容提要	学时	实验类型
1	熟悉开发环境和基本应用程序的建立	掌握 VC++ 开发环境，用 AppWizard 创建 SDI、MDI 以及基于对话框的应用程序的方法，掌握应用程序的运行方式，学会改变应用程序的图表	2	验证性
2	对话框、按钮及常用控件	对话框编辑器的使用方法，熟悉对话框的编程过程，掌握常用控件的创建和使用方法	4	设计性
3	框架窗口和文档	掌握框架窗口的风格和状态的改变方法，熟悉文档的序列化过程，学会对文档的内容显示和保存的方法。	4	设计性
4	数据库编程	理解数据库的一些基本概念，掌握用 MFC 编写 ODBC 数据库程序的基本方法，掌握 CRecordSet 类的常用操作方法。	2	设计性

七、成绩考核与评定方式

实验课采取上机考试的形式，考试内容包括 VC++ 基本操作环境和具体功能编程实现。考试时间为 30 分钟。

八、使用的教材及主要参考书 [宋体小四加粗]

教材：郑阿齐：《Visual C++实用教程》，电子工业出版社，2000年第1版

责 任 表	撰写人	梁策	教研室主任	李松松
	参加讨论人员	郭显久、陈高泉、李松松、祝开艳、李响、曹立杰、梁策、宋维波、姜凤娇		
	院长（主任）签字：			日期：